

## Dépasse pas 30

**Organisation** : 2, 3 ou 4 joueurs

**Matériel** : un jeu classique de 54 cartes, 1 pion, plateau de jeu (à imprimer)  
Chaque carte vaut sa valeur. Les figures (roi, reine, valet) valent « 0 »  
Le plateau et le pion servent à mémoriser le total des points obtenus avec les cartes.

**But du jeu** : ne pas dépasser 30

**Déroulement du jeu** :

### **Au départ**

Le pion est sur la case de départ. On distribue à chaque joueur 4 cartes. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

### **Ensuite**

Le premier joueur pose une carte à côté du plateau et annonce sa valeur. Il avance le pion de cette valeur. Il pioche une carte pour avoir toujours 4 cartes.  
Le joueur suivant pose une carte par dessus la carte précédente et annonce le total. Il avance le pion jusqu'à la valeur annoncée. Il pioche une carte.

Le jeu se poursuit ensuite de la même façon.

Le premier joueur qui atteint ou dépasse 31 a perdu.

Si on joue à 3 ou 4, le jeu continue. Le joueur qui a perdu enlève les 2 dernières cartes posées sur le tas de cartes et recule le pion pour le mettre à la bonne case. Les autres joueurs continuent la partie. Le dernier en jeu a gagné la partie.

*Ce jeu peut se jouer sans le plateau et le pion mais dans un premier temps, il permet aux enfants d'avoir un support visuel pour mémoriser et anticiper.*



