Dépasse pas 100 !

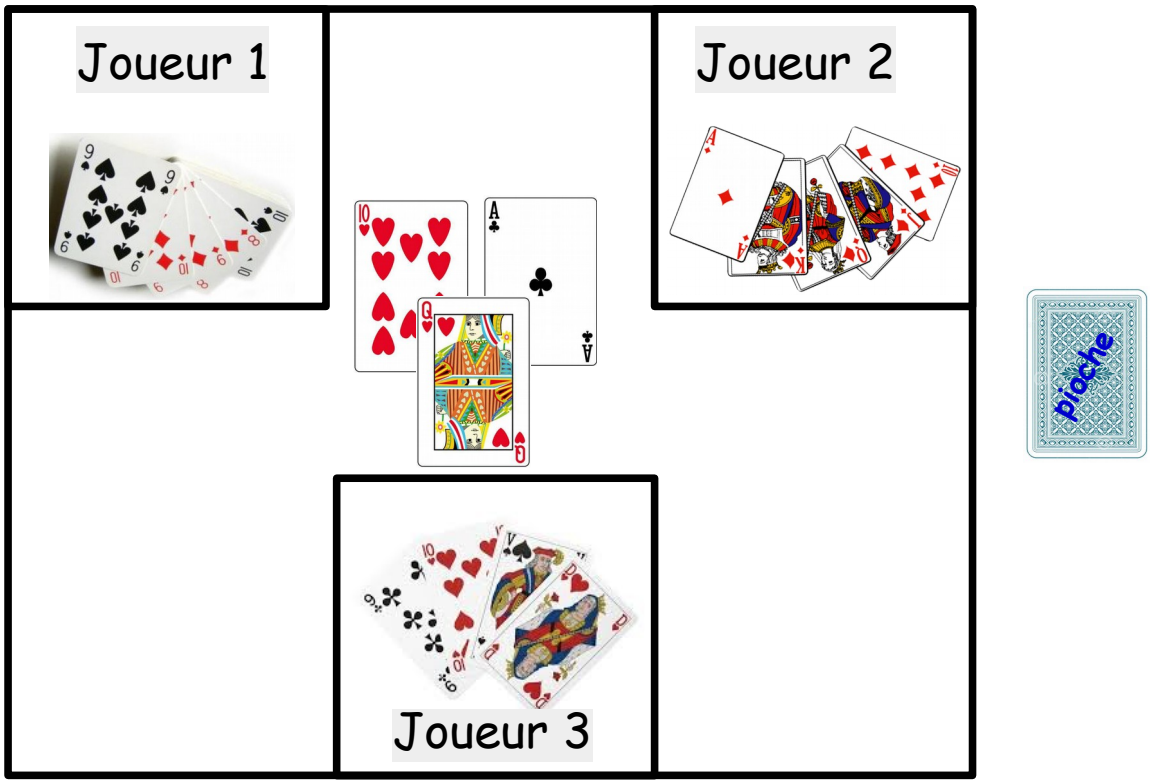
Organisation
3 ou 4 joueurs *(moins d'intérêt stratégique à 2)*

Matériel
- Un jeu de 52 cartes « classique ». Chaque carte vaut sa valeur habituelle sauf:
    - le roi qui vaut +20 ou -20
    - la dame qui vaut +10 ou -10
    - le valet qui vaut + 5 ou - 5

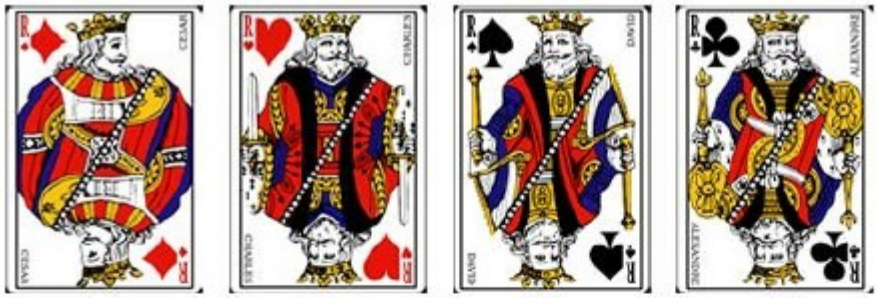
Déroulement du jeu
On distribue 5 cartes à chaque joueur. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
Le premier joueur pose une carte et annonce sa valeur.
Il pioche une carte pour toujours avoir 5 cartes en main.
Le joueur suivant pose une carte par-dessus en annonçant sa valeur (la somme ou la différence car pour valet/dame/roi on choisit sa valeur) et annonce le total.
Exemple :
Le premier joueur a posé 6. Le deuxième joueur a posé une dame en annonçant « +10 ». Il annonce ensuite le total : « 16 ». Le troisième joueur joue ensuite…

Le premier joueur qui **atteint ou dépasse 101 a perdu**. Donc à 100, on n'a pas encore perdu. Le joueur qui pose sa carte et fait 101 ou plus a perdu. Il retire alors les **trois dernières cartes** du paquet (la sienne et celles d'avant). Les autres joueurs continuent à jouer à partir de ce nouveau total. Le dernier en jeu a gagné la partie.

Exemple : Dans le cas ci-dessous, le joueur 1 a mis la carte « 10 » et le joueur 2 a mis la carte « 1 ». Cela fait un total de 11 points. Puis le joueur 3 met la carte « dame » : il choisit d'ajouter 10 (il aurait pu enlever 10 car c'est une carte joker).
Au bout d'un tour , les joueurs sont arrivés à 21… Il faut donc continuer jusqu'à ce que quelqu'un dépasse 100.



Valeurs des cartes « JOKER » :



+20 points
ou
-20 points

+10 points
ou
-10 points

+5 points
ou
-5 points