

## Top Ten

**Organisation** : 2 joueurs

**Matériel** : un jeu classique de 52 cartes sans les figures , des allumettes pour les dizaines.

**But du jeu** : Faire des paires de dizaines et avoir le plus d'allumettes

**Déroulement du jeu** :

### **Au départ**

Chaque joueur pioche une carte qu'il pose devant lui, puis il prend 4 cartes qu'il peut regarder.

### **Ensuite**

Les joueurs jouent chacun leur tour. Le premier joueur regarde si une carte qu'il a en main lui permet de faire un total de 10 avec l'une des cartes posées sur la table.

- S'il peut, les deux cartes sont éliminées et il gagne 1 dizaine (1 allumette). Puis il pioche une carte pour avoir toujours 4 cartes en main. C'est au tour du joueur suivant.
- S'il ne peut pas, le joueur doit poser une carte sur la table. Puis il pioche une carte.

Quand toutes les cartes ont été piochées, les joueurs continuent alors à jouer jusqu'à ce qu'ils n'aient plus de cartes en main.

### **Le gagnant**

On compte le score de chaque joueur. Celui qui a le plus de dizaines gagne.